

Game Developer Sênior

Resumo do trabalho:

Estamos procurando um desenvolvedor de jogos especialista em transformar ideias de jogo em código em um ambiente de movimento rápido. Você estará envolvido em vários aspectos da criação do jogo, desde o conceito até o final. Programação de produtos, mas também design de jogos e níveis.

Responsabilidades:

- Produzir protótipos rapidamente de ideias e características de jogo.
- Traduzir requisitos em código limpo e eficiente.
- Design de níveis, encarregado de produzir protótipos de ideias e características de jogo.
- Desenvolver cronogramas e determinar marcos.
- Contribuir para o design do jogo, artes visuais e recursos de áudio do jogo.
- Detectar, identificar e resolver especificações técnicas.
- Polir o jogo, manter o código, corrigir erros e resolver problemas que possam ocorrer.

Requisitos:

- Experiência significativa em mecanismos de jogo como Unity ou Godot.
- Experiência de trabalho no desenvolvimento de jogos de ciclo de vida completo.
- Experiência prática principalmente com Python ou GDScript.
- Experiência prática em pelo menos um dos seguintes: C ++, Objective-C ou Java.
- Experiência prática em pelo menos uma plataforma móvel nativa: Android ou iOS.
- Conhecimento de alto nível de APIs e bibliotecas.
- Capacidade de trabalhar em um ambiente de inicialização rápido.
- Especialista em uma ou mais especialidades de programação.
- Atualização das últimas tendências, técnicas, melhores práticas e tecnologias de jogos.

Requisitos desejados:

- Inglês (avançado).
- Mestrado em Ciência da Computação ou Games Technology ou Similar.